

DÉFI-QUÉBEC

Ville entrepreneuriale

FICHE DE PROJET	
Entreprise	Développement Shipmates inc.
Secteur d'activité	Arts numériques et divertissement interactif, technologies financières, intelligence artificielle, ville intelligente ou autres produits et technologies numériques, excluant les services et la consultation

Contribution de 50 000 \$ de la Ville de Québec à l'entreprise Développement Shipmates inc. pour la réalisation du projet « Développement et commercialisation d'outils de conception de jeux vidéo sur consoles »

Entreprise

Immatriculée en 2023, **Développement Shipmates inc.** est une entreprise qui a pour activité le développement et la commercialisation d'outils digitaux qui facilitent le portage de jeux vidéo sur différentes plateformes, par l'unification de leurs particularités techniques sous une même interface.

Projet

Le projet consiste à soutenir l'entreprise dans l'expansion de ses outils digitaux vers des moteurs et projets plus complexes (Unreal) et des moteurs émergents (Godot) et à en faire la commercialisation.

Coût du projet

Le coût total de ce projet s'élève à 129 995 \$
Contribution de la Ville de Québec : 50 000 \$

Points forts du projet et retombées

- Entreprise innovante dans le secteur des jeux vidéo à Québec;
- Entreprise à fort potentiel d'exportation d'une technologie développée au sein de l'agglomération;
- Entreprise qui peut devenir un chef de file dans le portage de jeux vidéo sur plusieurs plateformes;
- Maintien de quatre emplois actuels dans l'entreprise et création d'un nouvel emploi.

Contact

M. Pierre-Alain Chabot, vice-président
pac@shipmates.dev

